1. **¿Qué es SCRUM?**

Scrum es una metodología ágil basada en ciclos llamados sprint y se apoya de otras herramientas como el tablero de trabajo de Kanban o similares. En el método de trabajo de Scrum los participantes del sprint tienen una serie de reuniones las cuales son:

* Daily Standup (DS).
* Retrospective.
* Sprint Planning.
* Sprint Grooming.

1. **¿Especifique que es, como se divide y como se construye una historia de usuario?**

Una historia de usuario son las diferentes características que el cliente solicita del software las cuales provienen de una “épica”, las historias de usuario se dividen de la siguiente forma un enunciado, la descripción, criterios de aceptación, nivel de prioridad y puntuación.

1. **¿Qué es un criterio de aceptación?**

Un criterio de aceptación son las especificaciones de las características de lo que esta pidiendo un cliente en base las cuales se van a desarrollar las características.

1. **¿Qué es y para que se utilizan la “Review Meeting” dentro del ciclo de Scrum?**

Para verificar la cantidad de historias de usuario que se van a meter a un sprint.

1. **¿Qué es y para que se utilizan la “Retrospective Meeting” dentro del ciclo de Scrum?**

Para saber que estuvo bien, que estuvo mal e ideas para mejorar.

1. **Documente 2 historias de usuario, los criterios de aceptación y sus casos de prueba funcionales para la creación de un Login.**

**Primera historia: login**

Como usuario deseo ingresar al sistema para poder visualizar la página home

**Criterios:**

**•** Cuando el usuario ingrese el usuario contraseña correctos ingresara a la página “sitio.com/home”

• Cuando el ingreso del usuario y contraseña son incorrectos, entonces el sistema no permitirá el ingreso, redirigirá al usuario a “sitio.com/login”, y resaltará el texto “Haz olvidado tu contraseña?” en negrita.

**Segunda historia: login – Bloqueo usuario**

Cuando el ingreso del usuario y contraseña son incorrectos por segunda vez se mostrara un mensaje en pantalla “Quedan 1 intento, en caso de fallar de nuevo su usuario será bloqueado.” Como un alert.

Cuando el ingreso del usuario y contraseña son incorrectos por tercera vez al usuario se le mostrara el siguiente mensaje “Su usuario fue bloqueado, por favor intentar recuperar contraseña o contactarse al numero 2222-2222.” Como un alert.

Cuando se intente el ingreso con un usuario bloqueado se mostrara el siguiente mensaje, [Su usuario se encuentra bloqueado, por favor intentar recuperar contraseña o contactarse al numero 2222-2222.” Como un alert.

1. **Describa un patrón de arquitectura que usted utilice más frecuentemente y la razón por la que usted prefiere este patrón.**

Modelo-Vista-Controlador es un patrón de arquitectura el cual permite dividir un proyecto en 3 principales secciones teniendo el modelo el cual por lo general maneja la interacción de la base de datos y esta se comunica con el controlador el cual se encarga de interpretar el código escrito por el programador y comunicarse con la vista y el modelo permitiendo así decirle al modelo que peticiones necesitan repuestas para después devolver el resultado a la vista y por ultimo se tiene a la vista la cual es la interfaz que ve el usuario y esta se comunica con el controlador enviando y peticiones y recibiendo respuestas de este.

Por lo general uso este patrón de arquitectura ya que para el desarrollo web es muy conveniente ya que permite que los componentes de nuestra aplicación tengan sus misiones bien definidas y ayuda a que el código sea mas limpio lo cual facilita el mantenimiento y el trabajo en quipo en los proyectos con este patrón de arquitectura.

1. **¿Qué es un patrón de diseño?**

Son las soluciones para los problemas de software mas habituales que se encuentran con frecuencias, un patrón de diseño nos ayuda a seguir con un método ya establecido para darle solución al problema.

1. **¿Qué es TDD? y describa sus 3 principales pasos.**

Es una metodología en la cual su principal objetivo es crear primero las pruebas y en base a estas desarrollar el proyecto.

Esta metodología se divide generalmente en 3 pasos:

Red: etapa en la cual se realiza una prueba la cual fallara

Green: Escribir el código necesario para que esa prueba pase

Refactor: Eliminar la redundancia, limpiar el código y las pruebas

1. **Defina un ciclo CI/CD detallado y describa cada uno de sus pasos, enfoque esta descripción como si fuera una propuesta de mejora en el proceso SecDevOps de la compañía y lo debe enviar escrito como propuesta para el genere de desarrollo.**

El ciclo CI/CD es un método para otorgar una continua integración de código nuevo a una aplicaion que ya fue lanzada y para que esto se compla es necesario que se cumpla un ciclo con los pasos que detallo a continuación:

Paso 1: Codificar una solución a una problemática.

Paso 2: Realizar Test sobre la solución brindada.

Paso 3: Integración del codigo dentro del repositorio.

Paso 4: de forma automática mandarlo al repositorio.

Paso 5: de forma automática actualizar producción.

Como propuesta de mejora yo recomendaría utilizar la herramienta Jenkins ya que es un servidor de integración continua, gratuito, open-source y actualmente uno de los más empleados para esta función. Además es muy fácil de utilizar.